***To Do List Dokumentation***

***Inhaltsverzeichnis:***

## [Klonen des Repository](#_Klonen_des_Repositories)

## [Einrichtung der Entwicklungsumgebung](#_Einrichtung_der_Entwicklungsumgebun_1)

## [Erstellung der README.md](#_Erstellung_der_README.md)

## [Verwendung von Git(Commit, Push)](#_Verwendung_von_Git(Commit,)

## [Einstellung und Nutzung von Docker-Container](#_Erstellung_und_Nutzung)

## Klonen des Repositories

Beim Klonen wird eine Kopie auf dem lokalen Rechner heruntergeladen. Man muss dazu den Befehl «git clone» benutzen Das ermöglicht uns den Code lokal zu bearbeiten und zu ändern.

## Einrichtung der Entwicklungsumgebung

Nach dem Klonen installiert man die gebrauchten Paketmanager und andere Pakete, welche notwendig sind. Die Umgebung wird dadurch konfiguriert, damit man den Code ausführen kann.

## Erstellung der README.md

Die README Datei enthält wichtige Informationen über das Projekt. Sie beschreibt die meisten Sachen über das Projekt. Die Datei wird in Markdown (.md) geschrieben und ins Wurzelverzeichnis gelegt.

## Verwendung von Git(Commit, Push)

Mit Git speichert man Änderungen, welche man gemacht hat (git commit) und überträgt sie ins repository (push). Nach den Änderungen führt man git add, git commit gefolgt von git push. So bleibt auch deine Github Codes Updated.

## Erstellung und Nutzung von Docker-Containern

Mit Dockerfile erstellt man ein Bild(Image), welches die Anwendung enthält. Dieses Image wird verwendet, um die Anwendung in einem Docker-Container auszuführen. Der Docker-Container ist nicht abhängig von deiner lokalen Entwicklungsumgebung.